

# stop aan een parking

## Verband tussen klimaat en mobiliteit



### Voorbereiding

1. Ga op zoek naar een parking waar je plek genoeg hebt om veilig met een groep te staan en later een spel te spelen. Een parking met een laadpunt voor elektrische wagens is een meerwaarde.
2. Neem contact op met duurzaamheidsambtenaar of milieuambtenaar van je gemeente of stad en vraag naar de toekomstplannen rond mobiliteit voor de regio.

### Ter plekke

#### 1. Inleiding

Ga aan de rand van de parking op een veilige plek staan, maar zorg er wel voor dat je nog genoeg zicht hebt op de verkeerssituatie op straat.

Maak 4 groepjes. Doe volgende opdracht gedurende maximum 3 minuten.

- Groep 1 telt de auto's
- Groep 2 telt de fietsen en de voetgangers
- Groep 3 telt de bussen en trams
- Groep 4 telt hoeveel personen er gemiddeld in een auto zitten

Wat heb je gezien? Wat kan je hieruit besluiten? De auto is nog steeds de koning van de weg en de gemiddelde bezetting van de auto's in Vlaanderen is ongeveer 1,5 persoon per auto.

Een belangrijke oorzaak van de klimaatverandering is ons mobiliteitsgedrag. Bewust kiezen voor andere manieren om ons te verplaatsen, maar ook technische ontwikkelingen zoals elektrische auto's (en dus laadpalen) kunnen een deel zijn van de oplossing voor de klimaatverandering.

Wie kan de titel "Stap af en STOP" verklaren?

Wie komt er met de auto naar school? Wie neemt het openbaar vervoer? Wie fietst of komt te voet? Bij verplaatsingen kiezen we best steeds volgens het S.T.O.P.-principe. Wat is het nadeel van auto's? Zien jullie alternatieven voor de auto?

Het doel van de volgende activiteiten is nadenken over ons verplaatsingsgedrag. Er zijn heel veel manieren om van punt A naar B te gaan, maar meestal denken we niet verder na en doen we wat we gewoonlijk doen. Nadenken over wat de mogelijke alternatieven zijn en een betere keuze maken voor het klimaat, dat helpt ook onze gezondheid vooruit.

#### 2. Op weg met 'Dikke Bertha' (Groepsopdracht)

Spel: Eén kind gaat in het midden staan en is de dikke Bertha oftewel de tikker. De tikker probeert te verhinderen dat de kinderen aan de andere kant van het speelveld komen door hen te tikken. Als je bent getikt, word je ook een dikke

Bertha en moet je in het midden gaan staan om andere kinderen te tikken. Het doel van het spel is om als laatste uit de greep van de dikke Bertha's te blijven.

Dikke Bertha geeft telkens een opdracht in teken van transport. Voorbeelden: Je mag oversteken als paard, als fiets, als kruiwagen, als slak,....

*Opmerking: Voorzie een locatie met voldoende plaats.*

*Materiaal : krijt om twee lijnen te trekken*

## In de klas

### 3. Los het doolhof op!

*Materiaal: opdrachtenboekje*

### 4. S.T.O.P en rijm!

*Materiaal: opdrachtenboekje*

## Duiding

Het wegtransport is verantwoordelijk voor een aanzienlijk deel van de CO<sub>2</sub>-uitstoot. Ook wij als burger nemen een deel van deze uitstoot voor onze rekening. De verspreide lintbebouwing en ook ons niet-duurzaam verplaatsingsgedrag spelen daarbij een belangrijke rol.

Naast de broeikasgassen verspreiden auto's ook fijnstofdeeltjes die slecht zijn voor de luchtkwaliteit en onze gezondheid. Minder verkeer betekent bovendien ook minder lawaaihinder. Misschien zijn dat ook wel goede redenen om eens niet de auto te kiezen?

Kies bij elke verplaatsing volgens het S.T.O.P-principe. Voorrang wordt gegeven aan 'Stappers en Trappers', daarna aan Openbaar vervoer (bus,

tram, trein) en pas als laatste 'Privé gemotoriseerd vervoer' (koning auto dus).

Zijn elektrische laadpalen en wagens een deel van de oplossing? Elektrische wagens zijn maar groen als de energie waarmee ze worden opgeladen ook groen is.

De perfecte groene wagen moet nog worden uitgevonden, maar de laatste jaren zijn er wel al enkele waardige alternatieven voor de dieselauto. Er zijn ook nog andere manieren om ons verplaatsingsgedrag klimaatvriendelijker te maken. Auto-delen, gaande van het klassieke carpoolen, over private of lokale autodeelgroepen tot systemen als Cambio. Of heb je al gehoord van een LAF (of lange-afstand-fietsroutes)?



### Wist je dat?

auto's 95% van de tijd stilstaan?

